10. myMaterial-Manager

SPECTRUM 4.0 erbjuder ett på marknaden unikt utbud av aktuella färg och materialkollektioner. "myMaterial-Manager" gör det möjligt att exportera alla ytor med "Drag'n'Drop" till externa program som exempelvis Adobe Photoshop, InDesign, Illustrator eller CAD-/3D-program som 3Dsmax, Cinema4D etc.

Via huvudnavigationen under "Verktyg">"myMaterial-Manager" stängs SPECTRUM 4.0 programfönstret och visar istället programgränssnittet för "myMaterial-Manager".



10.1 Uppbyggnad myMaterial-Manager

"myMaterial-Manager" visas som ett minimerat fönster som kan förflyttas fritt på datorns arbetsyta.

OBS: SPECTRUM 4.0 körs när "myMaterial-Manager" i bakgrunden och kan när som helst öppnas med knappen "Tillbaka till SPECTRUM 4.0".

SPECTRUM 4.0 myMaterial-Manager
back to SPECTRUM 40
Coldur
Material
Feronten

10.1.1 Välja färg, material och favoriter

På nästan exakt samma sätt som i registren i EXPLORER kan du i "myMaterial-Manager" komma åt databasen med alla dess färgtoner och material (skapa favoriter, se Kap. 4.3 "Favoriter").

För att välja en färgton eller ett material, välj först respektive register ("Färg", "Material", "Favoriter"). I dessa register kan du förfina ditt val genom att välja tillverkare eller en tillverkares kollektion (mer information om registren finns i kapitlen 4.2.2 "Färg", 4.2.3 "Materia" och 4.3 "Favoriter").

När man klickar på en kollektion ändras vyn till en visning av innehållet som bilder.

Med hjälp av rullisten till höger i fönstret kan man söka igenom kollektionen.



Dessutom finns möjligheten att på samma sätt som i EXPLORER via textfältet med förstoringsglaset söka efter en bestämd färgtons eller ett materials namn eller beteckning.

OBS: Sökningen efter en färgton resp. ett material görs bara i den kollektion som är vald vid tidpunkten för sökningen. Små eller stora bokstäver spelar ingen roll vid sökningen.



09/2010 - Caparol SPECTRUM 4.0 - Användarhandbok

Dessutom kan du på samma sätt som i EXPLORER välja mellan "liten mönstervy", och "medel mönstervy" för visningen av färg och materialbilderna. Data visas som standard i "medel mönstervy". I denna vy finns dessutom möjligheten att visa detaljinformation om respektive produkt genom att klicka på det "i" som finns vid den nedre bildkanten (färgtonsdetaljer, se Kap. 4.2.2 "Färg", materialdetaljer se Kap. 4.2.3 "Material").



För att stänga kollektionen och gå tillbaka till rullgardinsmenyerna i registren "Färg", "Material" och "Favoriter", klicka på "X" ovanför rullisten.

10.1.2 Exportera färg, material och favoriter

Efter att en färgton/material har valts (en mörkgrå ram syns) kan du ladda in valet till ett annat program med "Drag'n'Drop". Välj mönster genom att klicka med vänster musknapp och dra musen med intryckt vänster musknapp till programmets arbetsyta dit färgtonen resp. materialet ska exporteras. När du släpper musknappen exporteras mönstret till det andra programmet.



Beroende på om du exporterar färg eller material till andra program står data till förfogande med olika upplösning:

 Färgtoner:
 256x256 pixel, 72dpi

 Material:
 1417x1417 pixel, 18dpi

10.1.3 Gå tillbaka till SPECTRUM 4.0

Om du vill gå tillbaka till helskärmsvyn i SPECTRUM 4.0, klicka på knappen "Tillbaka till SPECTRUM 4.0" upptill i myMaterial-Manager. myMaterial-Manager stängs och SPECTRUM 4.0 öppnas i modul EXPLO-RER.

SPECTRUM 4.0 myMaterial-Manager
Deck to SPECTRUM 4.0
Colour
Material
Favoriten